



PRONATEC – UNIBH
Curso Técnico em Programação de Jogos Digitais
Ferramenta de Desenvolvimento – Engine I
Profª. Mirna Silva

Trabalho Prático 2

Composição de Cenas

Valor: 10 pontos

Data de Entrega: 09/12/2014 até 23:59

Método de Entrega do Trabalho: Você deverá compactar a pasta do projeto (normalmente localizada em C:\<Usuario>\Documentos\<Nome do Projeto Unity>), fazer o upload do projeto compactado no site www.4shared.com ou www.dropbox.com, e enviar o link de compartilhamento do arquivo para o email: prof.mirnasilva@gmail.com

Este trabalho tem como objetivo incentivar a criação de cenas na ferramenta Unity3D, visando a aplicação prática das funcionalidades estudadas em sala de aula.

Para a realização deste trabalho o aluno deverá construir **duas** cenas na Unity, uma cena representando o **DIA** e uma cena representando a **NOITE**. Algumas **restrições obrigatórias deverão ser seguidas** para a construção dessas cenas, sendo elas:

- Você poderá utilizar APENAS os assets disponibilizados pela professora no link: <http://goo.gl/1UL4uc>
- O chão será representado por um cubo com os seguintes valores:
 - Position: x = 0, y = 0, z = 0;
 - Rotation: x = 0, y = 0, z = 0;
 - Scale: x = 800, y = 10, z = 800;
- As cenas deverão possuir skyboxes distintos.
- Aplique textura nos objetos que achar necessário.
- As cenas deverão ser diferentes (isso inclui os modelos e seus posicionamentos)
- Deverá existir, pelo menos, 30 modelos em cada cena.
- As cenas devem possuir elementos de iluminação.
- No final, para entregar o trabalho, a main camera deverá possuir os seguintes valores no Inspector:
 - Position: x = 0, y = 732, z = -10;
 - Rotation: x = 90, y = 0, z = 0;
 - Scale: x = 1, y = 1, z = 1;

Lembretes: Organize bem o seu projeto. Envie para a entrega a pasta completa do projeto. Envie seu nome completo (seja em um .txt compactado com a pasta do projeto, ou no corpo do email).

Caso as restrições e/ou itens obrigatórios não sejam respeitados, o trabalho será penalizado.

Cópias e entregas fora do prazo acarretarão em nota zero.

Divirtam-se! :D